

- Name -

# **MDRX-1 ScenarioWriter Manual**

## **(for Master User)**

- Version -

**0.00 2011.12.15**

## - Table of contents -

1	Application Overview(アプリケーション概要) .....	1
1.1	Overview(概要).....	1
1.2	Installation Requirements(インストール要件).....	1
1.3	Installation Procedure(インストール手順) .....	1
1.4	Screen image(画面イメージ).....	2
2	Description of Controls(各コントロールの説明) .....	4
2.1	File operation(ファイル操作).....	4
2.2	Setting Mode(モード設定) .....	5
2.3	Role List (ロール一覧) .....	6
2.4	Scenario screen (シナリオ画面).....	9
2.5	Debug Window(デバッグウィンド) .....	9
3	Operation(操作方法).....	10
3.1	Create or Open Scenario File(シナリオファイルを作成する or 開く).....	10
3.2	Add a role(ロールを追加する) .....	10
3.3	Remove a role(ロールを削除する) .....	10
3.4	Return to the previous state(ひとつ前の状態に戻す).....	10
3.5	Save a file(ファイルを保存する) .....	10

Total Page 10

# 1 Application Overview(アプリケーション概要)

## 1.1 Overview(概要)

You can create a scenario file for controlling terminal MDRX-1 by installing this application on your PC. Scenario files can be transferred to terminal MDRX-1 by ControlBox application. In this application, the commands(transfer from PC to the MDRX-1) are called "Role", and collection of roles (list) is called "Scenario".

本アプリケーションを PC にインストールすることで、MDRX-1 端末制御用のシナリオファイルを作成することができます。シナリオファイルは ControlBox アプリケーションを使用することで MDRX-1 端末に転送することができます。本アプリケーションでは、パソコンから端末へ転送されるコマンドのことを"ロール"、ロールの集まり(リスト)のことをシナリオと呼びます。

## 1.2 Installation Requirements(インストール要件)

- **OS**

Windows7、Vista、XP

- **PC**

Same as "Microsoft .NET Framework 4" Requirements.

(CPU:1GHz、RAM:512MB、Disc:32bit=850MB/64bit=2GB)

- **Software**

Microsoft .NET Framework 4

(Please download from Microsoft. HP)

## 1.3 Installation Procedure(インストール手順)

Please copy all files to the any directory of the PC.

This application will create following folder on the application root directory on startup.

全ファイルを PC の任意のディレクトリにコピーしてください。

本アプリケーションは起動時にアプリケーションルートディレクトリに下記フォルダを生成します。

- Scenario : Folder to save the scenario file.

# 1.4 Screen image(画面イメージ)

MDRX1\_ScenarioWriter v0.0.0.1
4.シナリオ画面

### 1.ファイル操作

シナリオファイルを作成する

シナリオファイルを開く

シナリオファイルを保存する

Controlboxを起動する

ScenarioWriterを終了する

### 3.ローラー一覧

**測定系**

水分値：倍率とレンジを指定してください

High

温度値：オプションは選択できません

**IO制御系**

バックライト：ON/OFFを指定してください

ON

ブザー：鳴動時間を指定してください

10ms

電源：電源OFF/リブートを指定してください

PowerOFF

LCD：表示位置と表示文字を指定してください

Upper\_3rdChara

**タイマー系**

ループ：ループ回数と間隔を指定してください

1

ウェイト：ウェイト時間を指定してください

1ms

**行操作系**

削除：シナリオ画面で選択された行を削除します

アンドウ：編集操作をひとつ前に戻します(1回だけ)

### 2.モード設定

グレイ背景色

ウィンドサイズ固定

上書き編集

**DebugWindow**

DebugMode

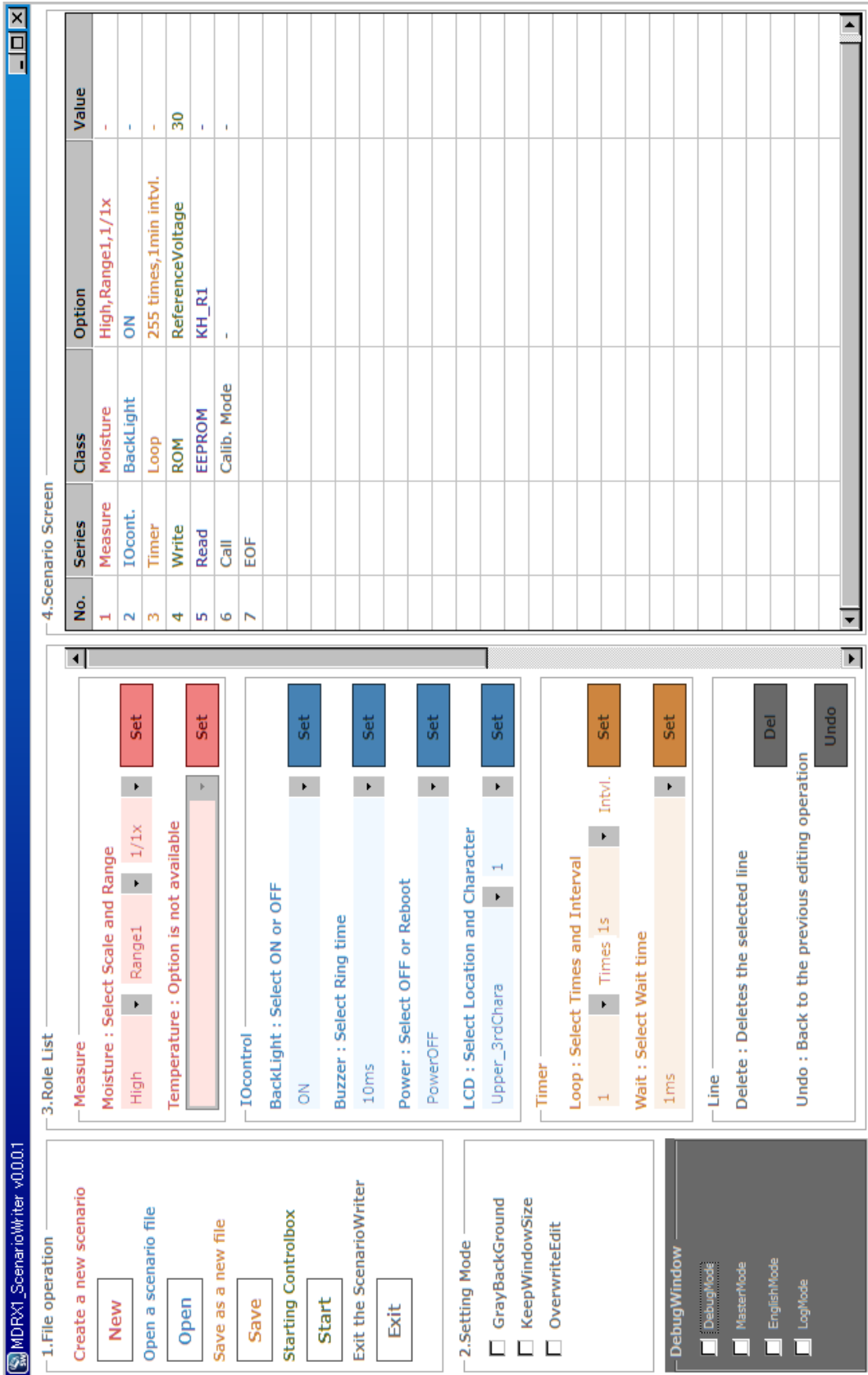
MasterMode

EnglishMode

LogMode

No.	系列	種別	オプション	設定値
1	測定系	水分値	High, Range1, 1/1x	-
2	IO制御系	バックライト	ON	-
3	タイマー系	ループ	255回, 1min 間隔	-
4	ライト系	ROM	ReferenceVoltage	30
5	リード系	EEPROM	KH_RI	-
6	コールド系	調整モード	-	-
7	EOF			

Screen image (Japanese with DebugMode)



Screen image (English with DebugMode)

## 2 Description of Controls(各コントロールの説明)

### 2.1 File operation(ファイル操作)

Describes the file operations.

ファイル操作について説明します。

- **"New" button(新規ボタン)**

New scenario file (Scenario.sro) is generated in the Scenario folder, and ready for editing. At this time there is an unsaved scenario file, overwrite confirmation message appears. 新しいシナリオファイル(Scenario.sro)が Scenario フォルダに生成され、編集可能になります。このとき未保存シナリオファイルがあると、上書き確認メッセージが表示されます。

- **"Open" button(開くボタン)**

Existing scenario file is opened, and ready for editing. An error message appears when you open a file other than the normal scenario, and the screen is initialized.

既存のシナリオファイルを開き、編集可能になります。正常なシナリオファイル以外を開くとエラーメッセージが表示され、画面が初期化されます。

- **"Save" button(保存ボタン)**

Editing scenario files is saved(Save as). Please save the scenario file in the "Scenario" folder always just below the ControlBox application. If saved in different locations, ControlBox can not recognize(Except in the case of the "Directly start with editing scenario").

編集中のシナリオファイルを保存します(名前を付けて保存)。シナリオファイルは必ず Control-Box 直下の Scenario フォルダ内に保存してください。それ以外の場所に保存しても ControlBox は読み取れません ("編集集中シナリオ直接起動"を除く)。

- **"Start" button(起動ボタン)**

ControlBox application is started. There are two ways to start the "Normal starts" and "Directly start with editing scenario". In the latter case, ControlBox start with the editing scenarios are set. If you have not installed ControlBox, the button is disabled.

ControlBox アプリケーションを起動します。起動方法には"通常起動"と"編集集中シナリオ直接起動"の2種類あります。後者の場合、編集集中のシナリオがセットされた状態で ControlBox が起動されます。ControlBox がインストールされていない場合、ボタンはディセーブルされます。

- **"Exit" button(終了ボタン)**

ScenarioWrite application is terminated.

ScenarioWriter アプリケーションを終了します。

## 2.2 Setting Mode(モード設定)

Describes the setting mode.(Each mode settings are retained after the application.)

モード設定について説明します。(各モード設定はアプリケーション終了後も保持されます。)

- **GrayBackGround(グレイ背景色)**

Un-Checked : The background color is white(背景色がホワイトになります)

Checked : The background color is Gray(背景色がグレイになります)

- **KeepWindowSize(ウィンドウサイズ固定)**

Un-Checked : Variable window size(ウィンドウサイズは可変です)

Checked : The window size is always fixed(ウィンドウサイズが常に固定されます)

- **OverWriteEdit(上書き編集)**

Un-Checked : Insert row edit mode(行挿入編集モード)

Checked : Overwrite row edit mode(行上書き編集モード)

## 2.3 Role List (ロール一覧)

Describes the Role List.

ロール一覧について説明します。

### • Measure(測定系)

- Moisture : Moisture measurement instruction(水分測定命令)  
[Select Options]
- High/Low : Moisture range(水分レンジ)
  - Range1-8 : Measurement Range(測定レンジ)
  - 1/1 or 1/10 : Measurement Magnification(測定倍率)
- Temperature : Temperature measurement instruction(温度測定命令)  
[Select Options]
- Non

### • IOcontrol(IO 制御系)

- BackLight : LCD BackLight control(LCD バックライト制御命令)  
[Select Options]
- ON : BackLight ON(点灯)
  - OFF : BackLight OFF(消灯)
- Buzzer : Buzzer control(ブザー制御命令)  
[Select Options]
- 10ms-30s : Buzzer time(ブザー鳴動時間)
- Power : Power control(電源制御命令)  
[Select Options]
- PowerOFF : Power off the terminal(端末電源オフ)
  - Reboot : Reboot the terminal(端末リブート)
- LCD : LCD control(LCD 制御命令)  
[Select Options]
- Upper-Character3-1,dot,degree
  - Lower-Character4-1,dot,percent
  - UpperRight-RANGE,TIME, Character1,
  - UpperLeft-AVE.,Battery
  - All\_ON/OFF
  - Update\_Temp(Temperature display Automatic Updates=ON/OFF)



## • Timer(タイマー系)

- Loop : Loop control(ループ制御命令)  
[Select Options]  
・ 1-4096 : Number of loops(ループ回数)  
・ 1s-10day : Loop interval(ループ間隔)  
※ Loop is executed for the role in just under Loop instruction.  
※ ループ命令直下のロールがループ処理されます。
- Wait : Wait control(ウェイト制御命令)  
[Select Options]  
・ 1ms-31days: Wait time(ウェイト時間)

## • Line(行操作系)

- Delete : Delete row operation (行削除操作)  
[Select Options]  
・Non
- Undo : Undo operation(アンドウ操作)  
[Select Options]  
・Non

## • Write(ライト系) -Only Master Mode

- ROM : Write ROM value(ROM 値書込み命令)  
[Select Options]  
・Non(always All writing)
- EEPROM : Write EEPROM value(EEPROM 値書込み命令)  
[Select Options]  
・All EEPROM parameters
- Mode : Write Mode value(Mode 値書込み命令)  
[Select Options]  
・All Mode parameters
- All Parameter : Write All parameter value(全変数値書込み命令)  
[Select Options]  
・Non

## • Read(リード系) -Only Master Mode

- ROM : Read ROM value(ROM 値読出し命令)  
[Select Options]  
・All ROM parameters
- EEPROM : Read EEPROM value(EEPROM 値読出し命令)  
[Select Options]  
・All EEPROM parameters
- Mode : Read Mode value(Mode 値読出し命令)  
[Select Options]  
・All Mode parameters
- All Parameter : Read All parameter value(全変数值読出し命令)  
[Select Options]  
・Non

## • Call(コール系) -Only Master Mode

- Calibration Mode : Call Calibration Mode(調整モード呼出し)  
[Select Options]  
・Non
- Battery Mode : Battery Mode(電池電圧モード呼出し)  
[Select Options]  
・Non
- Eeprom Initialization : Call Eeprom Initialization(EEPROM 初期化呼出し)  
[Select Options]  
・Non
- Curve Change Mode : Call Curve Change Mode(検量線変更モード呼出し)  
[Select Options]  
・Non
- Hardware Test Mode: Call Hardware Test ハードテストモード呼出し)  
[Select Options]  
・Non

## 2.4 Scenario screen (シナリオ画面)

This screen will show editing scenarios.

この画面には編集中のシナリオが表示されます。

## 2.5 Debug Window(デバッグウィンド)

Describes the debug window. This control is used for debugging. Debug window is launched by pressing the Ctrl + Shift + Alt keys when the application starts.

(Each mode settings are retained after the application.)

デバッグウィンドについて説明します。このコントロールはデバッグ用です。デバッグウィンドは Ctrl + Shift + Alt キーを押しながらアプリケーションを起動することで表示されます。

(各モード設定はアプリケーション終了後も保持されます。)

### • DebugMode

Un-Checked : Normal mode.(ノーマルモード)

Checked : Always appears debug window.(常にデバッグウィンド表示)

### • MasterMode

Un-Checked : Normal mode(ノーマルモード)

Checked : Master roles are added to the "Role List".(Write,Read,Call)  
(ロール一覧にマスターロールが追加される(ライト,リード,コール系))

### • EnglishMode

Un-Checked : Normal mode(ノーマルモード)

Checked : Display in English from start next (次回起動から英語表示)

### • LogMode

Un-Checked : Normal mode(ノーマルモード)

Checked : Export process log files(with the DebugMode configuration)  
(プロセスログをファイルに書出し(DebugMode と同時設定で))

### 3 Operation(操作方法)

Describes how to operate.

操作方法を説明します。

#### 3.1 Create or Open Scenario File(シナリオファイルを作成する or 開く)

- 1) Please Create a new scenario file(Press the "New" button.), or open an existing scenario files(Press the "Open" button.).  
新しいシナリオファイルを生成するか([新規]ボタンを押す)、既存ファイルを開いてください([開く]ボタンを押す)。

#### 3.2 Add a role(ロールを追加する)

- 1) Please select the command from the Role List.  
追加したい命令をロール一覧から選択してください。
- 2) Please select row in the Scenario Screen.  
追加したい行をシナリオ画面で選択してください。
- 3) Please press the "set" button for the selected role.  
該当する[set]ボタンを押してください。

#### 3.3 Remove a role(ロールを削除する)

- 1) Please select row in the scenario screen.  
削除したい行をシナリオ画面で選択してください。
- 2) Please press the "Del" button.  
[Del]ボタンを押してください。

#### 3.4 Return to the previous state(ひとつ前の状態に戻す)

- 1) Please press the "Undo" button.  
[Undo]ボタンを押してください。

#### 3.5 Save a file(ファイルを保存する)

- 1) Please press the "Save" button.  
[保存]ボタンを押してください。

- ※ Scenario files are automatically saved each time you press the "set" button.
- ※ When not in editing state, "set" button is disabled.
- ※ シナリオファイルは[set]ボタンを押すたびに自動セーブされます。
- ※ 編集状態でないときは、[set]ボタンはディセーブル状態になっています。